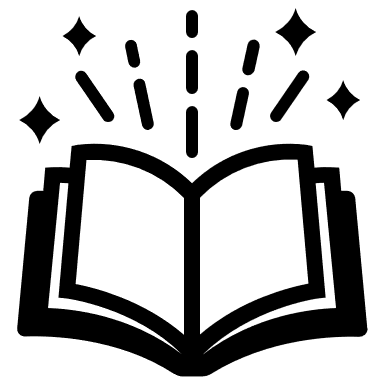
***Aplicatie imprumuturi carti***

***\*Plan de testare\****

~**ATM** Library~

**C112-B**

Opric ă Andreea

Zugravu Paul

*Academia Tehnică Militară „Ferdinand I”*

Contents

[Versiuni aplicație 2](#_Toc130999800)

[Capitol 1 - Strategia de testare 3](#_Toc130999801)

[1.1. Scopul proiectului 3](#_Toc130999802)

[1.2. Descrierea resurselor necesare testării 3](#_Toc130999803)

[Capitolul 2 - Descrierea testelor 4](#_Toc130999804)

[Capitolul 3-”Back-end-ul” 6](#_Toc130999805)

[Baza de date 6](#_Toc130999806)

# Versiuni aplicație

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nr .Versiune | Client | Server |
| Vers. 1.0 | - **inregistrare si conectare in aplicatia client a mai multe tipuri de conturi**  -interfață grafica | -Conectarea,  inregistrarea și extragerea datelor dintr baza de date |

# Capitol 1 - Strategia de testare

## 1.1. Scopul proiectului

Scopul acestei aplicații este de a permite utilizatorilor să împrumute cărți din bibliotecă și să gestioneze împrumuturile lor. Aceasta va permite bibliotecarilor să urmărească stocul de cărți, să adauge și să elimine cărți și să gestioneze conturile. Va necesita o baza de date, care va fi utilizată pentru a stoca informații despre cărți, utilizatori, împrumuturi și stocul bibliotecii, fiind gazduita pe un server dedicat astfel încât aplicația să poată accesa informațiile de pe orice dispozitiv conectat la internet.

## 1.2. Descrierea resurselor necesare testării

Pentru testarea aplicației, atât server cât și client, e necesar o conexiune la internet și ca acestea să fie rulate pe doua platforme cu sistemul de operare Windows. De asemenea, vor mai fi necesare:

* un computer sau mai multe calculatoare pentru a instala și rula aplicația, astfel încât să putem testa diferite scenarii;
* o bază de date cu informații de testare precum utilizatorii si parolele lor, care pot fi utilizate pentru a verifica funcționalitățile aplicației și a asigura că datele sunt gestionate corect;
* un set de date de testare, inclusiv scenarii de testare.

# Capitolul 2 - Descrierea testelor

|  |  |
| --- | --- |
| Numărul și textul cerinței  Client-1 | Logare și înregistrare la server |
| Modalitate de testare | Inregistrare - se introduc datele si se apasa butonul 'Register'  Autentificare - se introduc datele se apasa butonul 'Login' |
| Rezultatul așteptat | Inregistrare-se intoarce la pagina de login si se afiseaza un mesaj in consola serverului  Autentificare-apare meniul principal si apare un mesaj in consola serverului |
| Rezultatul obținut |  |
| Observații |  |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Numărul și textul cerinței  Client-2 | Afișare unei scurte descrieri a utilizatorului si restul meniului |
| Modalitate de testare | dupa logare , cateva detalii despre cont vor fi afisate in pagina principala , iar alegerea optiunilor respectivului cont se va face prin butoane |
| Rezultatul așteptat | afisarea corespunzatoaare a informatiilor si butoanelor |
| Rezultatul obținut |  |
| Observații |  |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Numărul și textul cerinței  Client-3 | Accesarea istoricului |
| Modalitate de testare | se apasa butonul "History", iar in functie de cont se vor afisa toate imprumuturile/returnarile |
| Rezultatul așteptat | Se va afisa o noua pagina cu datele cerute |
| Rezultatul obținut |  |
| Observații |  |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Numărul și textul cerinței  Client-4 | Adăugarea și ștergerea unei carti din meniul de gestionare a bibliotecii (user bibliotecar) |
| Modalitate de testare | Se apasa „Add a book”,se introduce titlul si restul informatiilor despre carte si se apasa butonul de „Add” sau se apasa „Delete a book” |
| Rezultatul așteptat | Stergerea sau adaugare unei carti, afisarea unei erori in cazul stergerii unei carti inexistente |
| Rezultatul obținut |  |
| Observații |  |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Numărul și textul cerinței  Client-5 | Trimitere notificare la expirarea datei de imprumut |
| Modalitate de testare | trimiterea de la server a unei alerte |
| Rezultatul așteptat | afisarea acesteaia |
| Rezultatul obținut |  |
| Observații |  |
| Calificativ test |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Numărul și textul cerinței  Client-6 | Reactualizarea datelor pe server |
| Modalitate de testare | Apasarea butonului de „Save” dupa efectuarea unor modificari |
| Rezultatul așteptat | Reactu datelor |
| Rezultatul obținut |  |
| Observații |  |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Numărul și textul cerinței  Server-1 | Verificarea conexiunii la server |
| Modalitate de testare | Încercam să ne conectam la server și verificam dacă conexiunea este stabilită. |
| Rezultatul așteptat | Când conexiunea este stabilită, trebuie să primim un răspuns de confirmare din partea serverului. |
| Rezultatul obținut |  |
| Observații |  |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Numărul și textul cerinței  Server-2 | Gestionarea conexiunii unui client nou înregistrat și trecerea datelor acestuia în baza de date |
| Modalitate de testare | In mod automat, serverul „asteapta” stabilirea unei conexiuni noi din partea unui client pana la stabilirea acesteia prin protocolul tcp |
| Rezultatul așteptat | Mesaj pe consola cu ip-ul care s-a conectat |
| Rezultatul obținut |  |
| Observații |  |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Numărul și textul cerinței  Server-3 | Imprumutul unui carti de catre un utilizator |
| Modalitate de testare | Un utilizator introduce numele cartii pe care doreste sa o imprumute si se verifica daca aceasta este disponibila pentru imprumut prin interogarea bazei de date. Daca cartea este disponibila, utilizatorul poate confirma imprumutul si se verifica daca cartea a fost scoasa din baza de date a bibliotecii. |
| Rezultatul așteptat | Ar trebui sa fie confirmat cu succes imprumutul cartii de catre utilizator |
| Rezultatul obținut |  |
| Observații |  |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Numărul și textul cerinței  Server-4 | Returnarea unei carti de catre un utilizator |
| Modalitate de testare | Se introduce numele cartii pe care doreste sa o returneze si se verifica daca aceasta a fost imprumutata anterior de catre el prin interogarea bazei de date. Daca cartea a fost imprumutata de catre utilizator, acesta poate confirma returnarea si se verifica daca cartea a fost reintrodusa cu succes in baza de date a bibliotecii. |
| Rezultatul așteptat | Ar trebui sa fie confirmata cu succes returnarea cartii printr-un mesaj |
| Rezultatul obținut |  |
| Observații |  |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Numărul și textul cerinței  Server-5 | Returnarea unei carti de catre un utilizator |
| Modalitate de testare | Se introduce numele cartii pe care doreste sa o returneze si se verifica daca aceasta a fost imprumutata anterior de catre el prin interogarea bazei de date. Daca cartea a fost imprumutata de catre utilizator, acesta poate confirma returnarea si se verifica daca cartea a fost reintrodusa cu succes in baza de date a bibliotecii. |
| Rezultatul așteptat | Ar trebui sa fie confirmata cu succes returnarea cartii printr-un mesaj |
| Rezultatul obținut |  |
| Observații |  |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Numărul și textul cerinței  Server-6 | Verificarea stării unei cărți (împrumutată/disponibilă) |
| Modalitate de testare | Se trimite o cerere de verificare a stării unei cărți la server și se verifica dacă acesta returnează informații despre starea cărții |
| Rezultatul așteptat | Când conexiunea este stabilită, trebuie să ajunga un răspuns de confirmare din partea serverului. |
| Rezultatul obținut |  |
| Observații |  |
| Calificativ test |  |

# Capitolul 3-”Back-end-ul”

## Baza de date

**Diagram

Description automatically generated**